GOLD SOCCER LEAGUE PRO

GSL PRO

MANUAL DE CONVIVENCIA Y REGLAMENTO DEPORTIVO FUT 7

www.goldsoccerleague.com

El presente manual tiene el objetivo de favorecer el desarrollo humano, fortalecer los lazos de convivencia entre todos los miembros y personas que participan en la Gold Soccer League, generar una cultura deportiva en donde el respeto, la competitividad, la formalidad y el tejido social se fortalezcan.

FÚTBOL 7:
SISTEMA DE COMPETENCIA

1. La Gold Soccer League desarrollará el calendario de juegos de cada categoría, con base a las inscripciones.
2. Todos los juegos estarán sujetos a las reglas de la FIFA y a los organismos internacionales de fútbol 7, según sea necesario, con los diferenciadores que la Gold Soccer League implemente.
3. La Gold Soccer League determinará los grupos con base al nivel competitivo de los equipos, si algún momento, las instituciones no están de acuerdo con el grupo que se les asignó, podrán solicitar por escrito el cambio de grupo, justificando el motivo.
4. Una vez conformados los grupos, se realizarán los roles de juego los cuales no se podrán modificar, salvo un caso extraordinario, así mismo se les comunicará por escrito el rol de juegos de la etapa de finales, una vez que los grupos terminen su participación en la etapa regular.
5. Si la liga realiza modificaciones en el rol de juegos por alguna baja o alta de algún equipo, se les comunicará en tiempo y forma.
6. Los partidos que no se lleven a cabo por alguna situación de algún equipo, la Gold Soccer League evaluará la situación para determinar si se asignan los puntos al equipo que sí estuvo en disposición de jugarlo.
7. Si algún equipo cancela su juego donde existió un mutuo acuerdo entre ambos equipos y está programado por la Gold Soccer League, el equipo que se quedaría sin jugar ganará el partido de manera administrativa por un marcador de 2-0, así mismo la Gold Soccer League le permite al equipo que se quedaría sin jugar poderlo programar dado el caso que así lo decidan.
8. Si algún equipo presenta adeudos , no podrá tener participación en la etapa de finales.
9. Podrán estar en banca un máximo de 2 personas adicionales a los jugadores.
10. En el caso de partidos suspendidos, se revisará a detalle el motivo, posteriormente se comunicará a los equipos si el partido se reanudará o el marcador quedará como terminó el encuentro.
11. Los decretos de la última jornada del torneo previo a la etapa de liguilla, se deberán de disputar en la semana designada en el sitio web por la Gold Soccer League.

12. Los partidos pendientes no podrán ser decretados en la semana designada para la etapa de liguilla.

13. La semana designada para la etapa de liguilla será exclusivamente para esos partidos, con el objetivo de decretar con el tiempo necesario para la logística interna de cada institución.

14. Ganará el partido el equipo que anote más goles.

15. El criterio del puntaje en cada partido es el siguiente:

16. Partido Ganado = 3 punto

17. Partido empatado = 1 punto

18. En caso de empate, se cobrarán 5 tiros penales, de persistir el empate, continuará muerte súbita hasta lograr obtener un ganador. El equipo ganador en los tiros penales, acumulará un punto extra.

19. Los jugadores que podrán elegir para el cobro de tiros penales, serán los que terminaron el partido.

20. El portero podrá cambiar con algún otro jugar en los tiros penales siempre y cuando sea un jugador que terminó jugando el partido.

21. De las categorías 2020 a la 2015, independientemente del resultado, se efectuarán tiros penales.

22. En el fútbol 7, no existe el fuera de juego.

23. El portero deberá reanudar con el pie y el balón en el terreno de juego en el saque de meta, a excepción de la categoría 2020-2019 que podrán despejar con la mano.

24. Los equipos deberán estar en las instalaciones en donde se jugará el partido al menos 15 minutos antes de la hora decretada. Deberán guardar el orden y acatar las reglas del club local.

25. Todos los equipos tendrán 15 min de espera para iniciar los juegos, siempre y cuando no completen la cantidad mínima de jugadores para poder iniciar (inciso 4 del apartado de número de jugadores), una vez pasando los 15 min de espera, el árbitro en turno consultará al entrenador que está con equipo completo, si el tiempo de espera se prolonga o decreta el partido como finalizado con un marcador de 2-0.

26. Los partidos que inicien dentro de los 15 min de espera se llevarán a cabo con el tiempo estipulado en el reglamento conforme a cada categoría sin reducción de tiempo.

27. Los partidos que inicien después del tiempo de espera, los árbitros comunicarán a los entrenadores el tiempo real de juego que se llevará a cabo

28.Los jugadores que participan en Gold Soccer League no podrán estar registrados con dos equipos que pertenezcan al mismo grupo y categoría, únicamente será posible siempre y cuando sean categorías y grupos distintos donde los equipos no se enfrenten en el torneo.

29.Las niñas podrán participar en los equipos varoniles con un año de gracia en cada categoría.

30. Cada Institución deberá contar con seguro de gastos médicos, de accidente o de lo contrario deberán presentar una carta responsiva de los padres de cada jugador.

31. La Gold Soccer League no se hace responsable de cualquier tipo de lesión de jugadores.

CRITERIOS DE DESEMPATE EN LIGUILLA:

1. La eliminación será a un solo partido.
2. El partido se llevará a cabo en la sede del equipo mejor posicionado en la tabla.
3. En caso de empate, clasificará a la siguiente ronda el equipo que haya quedado mejor posicionado en la tabla.
4. Si la liga tiene más de 12 equipos en cada grupo, calificarán 8 a liguilla, si tiene menos de 12, calificarán 4.
5. En la final, en caso de empate habrá dos tiempos extra de 10 minutos cada uno. Si persiste el empate, habrá cinco tiradores de penal. En caso de persistir, habrá muerte súbita hasta que haya un ganador.

TERRENO DE JUEGO Y DURACIÓN DEL PARTIDO

1. El club local deberá presentar el terreno de juego con las medidas oficiales, propuestas por la liga.
2. La liga deberá aprobar el terreno de juego que presente cada institución.
3. Si ambos equipos están de acuerdo en jugar en las condiciones que se encuentre la cancha ya sea superficie y medidas del terreno de juego, el partido será oficial, avalando el juego el árbitro en turno.
4. El equipo deberá presentar su cancha de local antes del inicio del torneo, una vez presentando, si por causa de fuerza mayor el equipo decide realizar un cambio de sede, lo podrá hacer, sin embargo, siempre y cuando cumpla con las especificaciones de la liga.

EL TERRENO DE JUEGO ANTES, DURANTE Y DESPUÉS DE LOS PARTIDOS:

1. Deberá estar en buen estado.
2. Deberá estar disponible a la hora establecida en los decretos.
3. Es responsabilidad de cada club, en caso de tenerlos, contratar patrocinios que vayan acorde a los valores establecidos por la liga.
4. Cada equipo deberá presentar al menos un balón del #5
5. Si un equipo no presenta balones, se deberá preguntar al equipo que si presentó si accede a jugar. En caso de no hacerlo, perderá el partido el equipo que no presentó balones por el marcador de 2-0.
6. Es de suma importancia considerar una muy buena iluminación del terreno de juego para que se lleven a cabo los partidos de la mejor manera.
7. El terreno de juego deberá de estar en condiciones para jugar, delimitadas las línea de banda y de meta, ambas áreas, línea central y círculo central, así mismo el punto penal y tiros de esquina.
8. Las porterías deberán presentar redes.

CATEGORÍA	DURACIÓN DEL PARTIDO	DIMENSIONES DEL TERRENO DE JUEGO	MEDIDAS DE LAS PORTERÍAS	# BALÓN
2019-2020	4 TIEMPO DE 10 MINUTOS	20 - 25 DE ANCHO 35 - 50 DE LARGO	1.50 DE LARGO 4.00 DE ANCHO	#4
2017-2018	4 TIEMPO DE 10 MINUTOS	20 - 25 DE ANCHO 35 - 50 DE LARGO	2.00 DE LARGO 5.00 DE LARGO	#4
2015-2016	4 TIEMPO DE 10 MINUTOS	25 - 35 DE ANCHO 50 - 60 DE LARGO	2.00 DE LARGO 5.00 DE LARGO	#4-5
2013-2014	2 TIEMPO DE 25 MINUTOS	25 - 35 DE ANCHO 50 - 60 DE LARGO	2.00 DE LARGO 5.00 DE LARGO	#5
2011-2012	2 TIEMPO DE 25 MINUTOS	25 - 35 DE ANCHO 50 - 60 DE LARGO	2.00 DE LARGO 5.00 DE LARGO	#5
2010-2011	2 TIEMPO DE 25 MINUTOS	25 - 35 DE ANCHO 50 - 60 DE LARGO	2.00 DE LARGO 5.00 DE LARGO	#5
CATEGORÍAS FEMENILES				
Femenil Primaria menor	4 TIEMPO DE 10 MINUTOS	25 - 35 DE ANCHO 50 - 60 DE LARGO	2.00 DE LARGO 5.00 DE LARGO	#4
Femenil Primaria mayor	2 TIEMPO DE 25 MINUTOS	25 - 35 DE ANCHO 50 - 60 DE LARGO	2.00 DE LARGO 5.00 DE LARGO	#4-5
Femenil Secundaria	2 TIEMPO DE 25 MINUTOS	25 - 35 DE ANCHO 50 - 60 DE LARGO	2.00 DE LARGO 5.00 DE LARGO	#5

DECRETOS DE LOS PARTIDOS:

1. Los decretos de los partidos de la jornada en curso serán publicados por la administración, todos los lunes por la mañana.
2. Las instituciones tendrán que revisar el rol de juegos publicado en nuestro sitio web www.goldsoccerleague.com
3. Las instituciones se pondrán de acuerdo en que horario y día se jugarán sus respectivos partidos y ambos equipos notificar a la liga la información
4. La liga enviará un correo de confirmación del partido..
5. Una vez decretados, no podrá haber algún cambio, a menos que los dos equipos estén de acuerdo.
6. En caso de que alguno de los equipos requiera ausentarse, deberá solicitar el permiso con 15 días de anticipación para notificar a su rival en turno.
7. Los acuerdos de los equipos se tienen que notificar a la liga a más tardar el miércoles de la semana en curso para asignar arbitraje.
8. El rango de horario para disputar los juegos es de 4:00 a 7:00 pm de lunes a viernes y los sábados en un horario de 8:00 a 12:00 pm.
9. Para los juegos que se disputarán en el último horario, es necesario considerar buena iluminación para que se lleve a cabo de la mejor manera.
10. Si por alguna razón no se termina el partido por falta de iluminación, se revisará el caso con el consejo directivo de la liga para dar solución.
11. Los equipos tendrán un máximo de tres semanas posteriores al partido publicado para decretar sus juegos atrasados.
12. Para cualquier cancelación de partido, ambos equipos deberán de estar de acuerdo.
13. Los equipos locales deberán presentar a sus rivales dos opciones en fecha y hora para jugar.
14. Ningún equipo deberá de negarse a jugar cuando la liga ha confirmado el partido en página web, de ser así el equipo perderá el partido.
15. Los entrenadores y coordinadores de cada instituciones tiene la facultad de comentar al árbitro si las condiciones de la cancha en su totalidad están aptas para jugar, (porterías y terreno de juego) así mismo en un ambiente seguro y de armonía para llevara a cabo el encuentro, el árbitro determinará si se juega o no, los equipos tiene las responsabilidad de que las condiciones del juego sean las mejores para sus jugadores.
16. Si una sede no cuenta con las condiciones aptas para jugar con las especificaciones antes mencionadas (terreno de juego, porterías e iluminación), no estará habilitada para jugar hasta que se realicen las modificaciones correspondientes.

EL NÚMERO DE JUGADORES:

1. Cada equipo estará formado por seis jugadores y el portero.
2. El número máximo de registros por equipo será de 20 jugadores.
3. Las sustituciones son sin límite.
4. El mínimo de jugadores para iniciar un partido será de 5 teniendo 20 min de espera para completar el equipo.

EQUIPAMENTO DE JUGADORES:

1. Los equipos deberán estar debidamente vestidos y uniformados a la hora indicada de su partido.
2. Cada club deberá presentar al menos dos uniformes (local y visitante).
3. Por ningún motivo podrá alinear algún jugador si no presenta uniforme completo, a menos que la institución correspondiente comente a la liga la situación del por que no presenta uniforme.
4. En caso de ser necesario, los niños deberán vestirse en lugares asignados para ello (si no pudieron llegar uniformados a las instalaciones).

EL ÁRBITRO:

1. Será embajador de la Gold Soccer League
2. Se conducirá con respeto a todas las personas, cuerpo técnico y jugadores.
3. Se deberá presentar en las instalaciones por lo menos 15 minutos antes de iniciar el partido.
4. Hará cumplir las reglas de juego y los lineamientos.
5. Cuidará el respeto en todo momento entre todas las personas asistentes al partido.
6. Estará atento a los siguientes detalles:
7. Se cerciorará que las alineaciones sean correctas.
8. El árbitro anotará los reportes hechos por algún capitán o director técnico. No está facultado para dar alguna solución definitiva (únicamente anotará).
9. Mostrará evidencias de los jugadores que hayan alineado, enviando una fotografía a la liga de las credenciales.
10. Se cerciorará que el jugador que alinee sea el mismo de la fotografía de su credencial.
11. Hablará con los entrenadores haciendo mención que son los responsables de lo que suceda en las bancas y con sus padres de familia e invitados.

SANCIONES Y REPORTES:

1. Los capitanes están facultados para revisar credenciales en presencia del árbitro.
2. Si existe algún acuerdo entre ambos equipos en jugar sin credenciales, el árbitro deberá ser testigo del mismo acuerdo, sin embargo estará reportando las incidencias en el informe arbitral del juego.
3. Los equipos tienen hasta antes de iniciar el segundo tiempo para presentar credenciales.
4. Si algún equipo presenta jugadores sin credencial o usurpando la identidad con otra credencial, el partido lo perdera 2 - 0, así mismo estará suspendido el jugador y el equipo será acreedor a una amonestación de veto por esta situación, de continuar con las anomalías, el equipo será expulsado de la liga.
5. Se estarán publicando las sanciones semanalmente en nuestro sitio web wwww.goldsoccerleague.com
6. Las sanciones de la Gold Soccer League para la Parent 's Cup estarán basadas en las causales al reglamento de FIFA, agregando algunas en particular por la Gold Soccer Leaguee, debido a la suma importancia de la sana convivencia y el respeto por los individuos, dentro y fuera de la cancha.

DISCIPLINA-RESPETO

1. Si algún miembro del público, entrenador, padre de familia o cualquier otra persona realiza insultos al cuerpo arbitral o muestra una conducta incorrecta o inapropiada en contra del equipo adversario, los árbitros, cualquier otra persona dentro de las instalaciones o a las mismas instalaciones, el árbitro detendrá el partido, si lo cree conveniente, podrá decirle a la persona que infringe el reglamento que guarde la compostura o expulsarlo, por el contrario, si lo cree necesario, podrá dirigirse a la persona designada como encargada de la seguridad, que retire a dicha persona de las instalaciones. Si dicha persona se resiste, se dará por terminado el partido.
2. Para efectos prácticos, antes, durante y después del partido, no se podrá realizar ningún tipo de reclamo.

COMISIÓN DISCIPLINARIA

1. La liga contará con un comité de honor y justicia que será independiente. Se contará con algunos miembros honorables.
2. Cualquier tipo de riña entre los equipos, será tomado en cuenta como una falta grave y podrá ser motivo de la máxima sanción.
3. Ni el árbitro ni algún miembro que pertenezca a la liga podrá atender algún reclamo que entorpezca la operación y libre transcurrir del partido.
4. Las decisiones que se deben tomar, respecto a la liga, únicamente puede hacerlas ella misma.
5. Cada institución que visite, deberá apegarse al reglamento interno de la institución local.

PERSONAS ADICIONALES

1. Cualquier queja, apelación o sugerencia la podrán hacer al correo:

inscripciones@goldsoccerleague.mx

Cualquier situación que no esté prevista en el presente manual de convivencia y reglamento deportivo, será revisada por el Consejo de Honor y Justicia y el Consejo Directivo de la Gold Soccer League.

TLAJOMULCO DE ZUÑIGA, JAL A 14 DE FEBRERO DEL 2024

COMUNICADO OFICIAL

ANEXOS AL REGLAMENTO:

1. SISTEMA DE COMPETENCIA:

- Registro de jugadores: Los jugadores que participan en Gold Soccer League no podrán estar registrados con dos equipos que pertenezcan al mismo grupo y categoría, únicamente será posible siempre y cuando sean categorías y grupos distintos donde los equipos no se enfrenten en el torneo.

- Participación femenil en torneo varonil: Las niñas podrán participar en los equipos varoniles con un año de gracia en cada categoría.

ATENTAMENTE

CONSEJO DIRECTIVO
GOLD SOCCER LEAGUE